



CHAMPIONNAT BENJAMIN 2010

CHAMPIONNAT ÎLE-DE-FRANCE BENJAMINS 2010

PRESENTATION

Le championnat Île-de-France Benjamins 2010 est composé des 10 équipes réparties sur deux poules :

1. Poule BLEUE

- BC 92
- MONTIGNY LE BRETONNEUX BLEUE
- SAINT GERMAIN EN LAYE BLEUE
- SAVIGNY SUR ORGE BLEUE
- VAUREAL

2. Poule ROUGE

- MONTIGNY LE BRETONNEUX ROUGE
- PUC
- SAINT GERMAIN EN LAYE ROUGE
- SAVIGNY SUR ORGE ROUGE
- THIAIS BREVANNES

Le championnat se déroulera en deux phases :

- **Phase de classement :**

5 journées (4 x 2 matchs pour chaque équipe, cf. planning ci-après), à l'issue desquelles seront déterminés un Champion BLEU et un Champion ROUGE, ainsi qu'un Vice-Champion BLEU et un Vice-Champion ROUGE.

- **Phase finale :**

Le **19 juin 2010**, au cours de laquelle se joueront :

La Finale : Champion BLEU vs Champion ROUGE

La Petite Finale : vice Champion BLEU vs Champion ROUGE



GESTION DU CHAMPIONNAT

Les résultats devront être transmis au gestionnaire du championnat, au plus tard le dimanche soir, aux adresses suivantes :

- E-mail : tineodile@yahoo.fr
- Fax : 01 40 33 03 72

Les feuilles de match et de scorage (modèle fourni par la Ligue) devront être adressées à la Ligue Ile de France après chaque journée de championnat.

Ligue Ile de France Baseball – Softball - Cricket

Patrick Bricaud

25 rue des Fontenelles

91310 - LINAS

Toute demande de modification, questions ... devront être adressées autant que possible au gestionnaire de championnat.

Odile Tiné est joignable au 06.15.17.69.00.

PLANNING DE LA PHASE DE CLASSEMENT

Poule ROUGE

	TERRAIN 1		TERRAIN 2	
10 avril 2010	MONTIGNY ROUGE	PUC	THIAIS BREVANNE	SAVIGNY / ORGE ROUGE
MONTIGNY ROUGE	MONTIGNY ROUGE	SAVIGNY / ORGE ROUGE	THIAIS BREVANNE	PUC
22 mai 2010	PUC	SAVIGNY / ORGE ROUGE	St GERMAIN ROUGE	THIAIS BREVANNE
PUC	PUC	THIAIS BREVANNE	St GERMAIN ROUGE	SAVIGNY / ORGE ROUGE
29 mai 2010	SAVIGNY / ORGE ROUGE	St GERMAIN ROUGE	MONTIGNY ROUGE	THIAIS BREVANNE
SAVIGNY / ORGE ROUGE	SAVIGNY / ORGE ROUGE	THIAIS BREVANNE	MONTIGNY ROUGE	St GERMAIN ROUGE
5 juin 2010	THIAIS BREVANNE	MONTIGNY ROUGE	PUC	St GERMAIN ROUGE
THIAIS BREVANNE	THIAIS BREVANNE	St GERMAIN ROUGE	PUC	MONTIGNY ROUGE
12 juin 2010	St GERMAIN ROUGE	MONTIGNY ROUGE	SAVIGNY / ORGE ROUGE	PUC
St GERMAIN ROUGE	St GERMAIN ROUGE	PUC	SAVIGNY / ORGE ROUGE	MONTIGNY ROUGE

Dates de report officielles : 17 avril 2010, 15 mai 2010

PLANNING DE LA PHASE DE CLASSEMENT

Poule BLEUE

	TERRAIN 1		TERRAIN 2	
10 avril 2010 VAUREAL	VAUREAL	B.C. 92	St GERMAIN BLEUE	MONTIGNY BLEUE
	VAUREAL	MONTIGNY BLEUE	St GERMAIN BLEUE	B.C. 92
22 mai 2010 MONTIGNY BLEUE	MONTIGNY BLEUE	St GERMAIN BLEUE	VAUREAL	SAVIGNY / ORGE BLEUE
	MONTIGNY BLEUE	SAVIGNY / ORGE BLEUE	VAUREAL	St GERMAIN BLEUE
29 mai 2010 St GERMAIN BLEUE	St GERMAIN BLEUE	VAUREAL	B.C. 92	SAVIGNY / ORGE BLEUE
	St GERMAIN BLEUE	SAVIGNY / ORGE BLEUE	B.C. 92	VAUREAL
5 juin 2010 SAVIGNY / ORGE BLEUE	SAVIGNY / ORGE BLEUE	B.C. 92	MONTIGNY BLEUE	VAUREAL
	SAVIGNY / ORGE BLEUE	VAUREAL	MONTIGNY BLEUE	B.C. 92
12 juin 2010 B.C. 92	B.C. 92	MONTIGNY BLEUE	SAVIGNY / ORGE BLEUE	St GERMAIN BLEUE
	B.C. 92	St GERMAIN BLEUE	SAVIGNY / ORGE BLEUE	MONTIGNY BLEUE

Dates de report officielles : 17 avril 2010, 15 mai 2010



RAPPEL : FINALES

Le **19 JUIN 2010** organisées par **SAVIGNY SUR ORGE**

La fin de la saison aura un Champion **ROUGE** et un Champion **BLEU**.

La dernière journée est constituée de la finale et de la petite finale :

- ❑ **Finale** : Champion **ROUGE** vs Champions **BLEU**
- ❑ **Petite Finale** : vice Champion **ROUGE** vs Champion **BLEU**



REGLEMENT DES MATCHS DE LA PHASE DE CLASEMENT ET DE LA PHASE FINALE

1) Qualification des joueurs et des équipes

- Les joueurs doivent être licenciés à la Fédération Française de Baseball, Softball, Cricket.
- Les joueurs benjamins doivent être nés en 2000, 2001 et 2002.
- Possibilité de sur-classement pour les poussins nés en 2003, 2004 et 2005 (certificat médical d'aptitude au sur-classement obligatoire).

2) Général

- Les équipes doivent se présenter avec un effectif minimum de neuf (9) joueurs.
- Le line-up comprend neuf (9) joueurs titulaires.
- Tous les joueurs inscrits sur la feuille de match d'une équipe doivent participer à au moins une manche complète (attaque et défense).
- Une manche en attaque est définie comme constituée d'une arrivée sur base ou un retrait pour le batteur.
- Une manche en défense est définie par 3 morts en défense.
- Les remplacements sont illimités. Il est possible de sortir et de revenir sur le terrain à la même position dans le line-up mais seulement après qu'une manche complète s'est écoulée depuis la sortie.

3) Dimensions du terrain

- La distance de la pointe du marbre à la plaque du lanceur est de 14 mètres.
- La distance entre chaque base est de 18,60 m.
- Une double première base est obligatoire.
- Les bases doivent être fixées au sol, afin d'éviter tout risque de blessure.

4) Matériel

- Les joueurs doivent porter un uniforme identique avec numéro.
- Les coachs doivent porter les couleurs de leur équipe.
- Le receveur doit être équipé de jambières, d'un plastron, d'une grille, d'un casque adapté à sa taille.

5) Durée et déroulement du match

- Les matchs se jouent en :
 - Trois (3) manches pour les matchs de la phase de classement
 - Cinq (5) manches pour les matchs des finales
- Par exception, lors de la première manche, tous les joueurs figurant sur le line-up passent à l'attaque, le nombre de retraits étant sans importance. Il n'y a pas de limite de points lors de cette manche.
- Les manches suivantes se jouent en trois (3) retraits, ou à défaut prennent fin lorsque 5 points ont été marqués (plus les éventuels points sur la dernière action).
- En cas d'égalité à la fin du match, il est rajouté une manche supplémentaire.
- En fin de partie, les points sont comptabilisés tel que : une victoire donnera 3 points, une égalité en donnera 2, une défaite 1 et un forfait ne donnera aucun point.

6) Défense et jeu défensif

- Les équipes défensives jouent à 9 joueurs.
- Les coachs (Pitching coach) sont chargés d'envoyer la balle aux batteurs de leur équipe respective. En aucun cas les joueurs ne pourront assurer ce rôle.
- Le joueur qui occupe la position de lanceur doit se tenir à côté du pitching coach.
- Le jeu s'arrête quand la balle revient vers le lanceur et qu'il se trouve dans le rond du lanceur.
- Le lanceur peut relayer sur base tant que la balle est en jeu.

7) Attaque

- Les batteurs ont droit à cinq (5) strikes (foul balls compris). Les balles ne comptent pas.
- La règle du foul tip s'applique à partir du 5^{ème} strike. Ni but sur balle, ni strike out relâché.
- Seuls les poussins surclassés sont autorisés à frapper sur Tee Ball, s'ils en font la demande.
- Le bunt est interdit (batteur retiré, balle morte, les coureurs reviennent à leur base).
- Une balle rattrapée de volée élimine le frappeur. Les coureurs reviennent sur leur base.
- La règle de l'infield fly ne s'applique pas.
- Si un batteur manque son tour, celui-ci doit être signalé par l'arbitre.

8) Course sur base

- Les coureurs ne peuvent quitter leur base qu'à partir du moment où la balle est frappée dans le territoire des bonnes balles.
- Les coureurs ne peuvent pas avancer lorsque le receveur renvoie la balle au lanceur.
- Le vol de base est interdit. En cas de tentative de vol, ou de départ anticipé le coureur est retiré. Si la balle est frappée, l'arbitre laisse se dérouler le jeu, appelle un time, propose au coach adverse de laisser la situation actuelle ou d'annuler le jeu (les coureurs et batteur reviennent à leur point de départ) et le coureur fautif est retiré.
- Si un coureur quitte sa base précipitamment (avant la frappe) pour la 1^{ère} fois du match, l'équipe du fautif est avertie.
- Les contacts intentionnels sont interdits, le joueur fautif doit être averti par l'arbitre.

9) Coachs et accompagnateurs

- Les coachs doivent se tenir dans les espaces qui leur sont attribués (boîtes de coach, zone de sécurité) et en aucun cas sur l'aire de jeu, à l'exception notable du pitching coach.
- Les coachs peuvent intervenir de façon positive lors de leur tour défensif. Il est possible de coacher les champs depuis sa ligne de foul ball.
- Afin d'éviter tout incident, il est fortement recommandé de prévoir un coach ou un accompagnateur pour le dug out et la gestion du line-up.

- Esprit sportif et fair play sont recommandés, le manager est donc responsable de l'attitude de ses joueurs, de ses coaches et de ses accompagnateurs. En cas d'attitude négative de ses accompagnateurs et de son staff, le manager est averti qu'il pourra être exclu de la rencontre en cas de récidive.

10) Arbitrage et scorage

- Arbitrage :
 - Pendant la phase de classement, chaque match est arbitré par un arbitre du club (officiel jeune). Chaque club recevant doit donc prévoir deux arbitres pour le plateau qu'il reçoit sur ses terrains.
 - Pendant la phase finale, l'arbitrage est assuré par un arbitre désigné par la Ligue Ile de France. Il pourra s'agir d'un officiel jeune encadré par un arbitre départemental.
- Scorage :
 - Pendant la phase de classement, le scorage de chaque match est assuré par un scorer officiel jeune. Chaque club recevant doit donc prévoir deux scorer pour le plateau.
 - Pendant la phase finale, le scorage est assuré par un scoreur désigné par la Ligue Ile de France.
 - Le scorage doit être réalisé sur les feuilles agréées par la Ligue Ile de France – feuille de scorage simplifié envoyé par le gestionnaire du championnat.



CONTACTS

EQUIPES	Coach / Contact	Téléphone	E-Mail
B-C 92	Patrick HEINRY	06 62 63 86 77	patrick.heinry@neuf.fr
MONTIGNY	Thierry Portable	06 08 78 81 75	benjamins.mlb@gmail.com
PUC	Pierre-Dominique MONBEIG	06 03 00 72 81	pdm@pucbaseball.com
ST GERMAIN	Joe SIART	06 74 18 60 96	joesiart@yahoo.fr
SAVIGNY	Delphine HENRY	06 61 00 71 30	delphinehenry1@free.fr
THIAIS	Colette GONIOT	06 81 72 72 15	cd94.baseball@wanadoo.fr
VAUREAL	Remy BIGOT	06 74 53 11 77	bigot.skwal@free.fr

